



JÁTÉKSZABÁLYZAT



1. A játék szervezője

A „Bay Zoltán Kutatóképző Verseny” nyereséjijáték (a továbbiakban: „Játék”) szervezője a Bay Zoltán Alkalmazott Kutatási Közhasznú Nonprofit Kft. (Cg. 01-09-968419; adószám: 23497980-2-43; székhely: 1116 Budapest, Kondorfa utca 1.; a továbbiakban: „Szervező”). A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést a Szervező, mint adatkezelő (a továbbiakban: „Adatkezelő”), a Játék lebonyolításához kapcsolódó arculattervezést, valamint a Játék során kezelt adatok feldolgozását önmaga végzi. A nyereséjijátékhoz kapcsolódó üzemeltetői feladatok, valamint további adatfeldolgozó feladatok ellátását is önmaga szervezi, a Játék nyereséjineinek eljuttatásával párhuzamosan.

2. Kik vehetnek részt a Játékban?

2.1. A játékban részt vehet minden, 12-18. életévét betöltött devizabelföldi, magyar lakcímmel és a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, a 2.2. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személy (a továbbiakban: „Játékos”), aki a Játék időtartama alatt a 4.2. pontban leírtaknak megfelelően teljesíti a meghirdetett feladatot. Játékos a részvétellel kifejezetten elfogadja a jelen játékszabályzatban („Játékszabályzat”) meghatározott valamennyi feltételt, és hozzájárul ahhoz, hogy a szervező nyertesség esetén teljes nevét, e-mail címét, születési idejét, telefonszámát az adott Játékkal összefüggésben az Adatkezelési Tájékoztatóban írtak szerint felhasználja.

2.2. a Játékban nem vehetnek részt a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő szervezetek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók.

3. A Játék időtartama

A Játék 2023. október 02. (hétfő) 12 óra 00 perctől 2023. december 31. (vasárnap) 19 óra 00 percéig tart.

4. A Játék menete

4.1. A Játékosok 5 fős csapatokban jelentkezhetnek, két korosztályban:

- 7-9. osztályosok esetén a junior korosztályba,
- 10-12. osztály esetén a senior korosztályba.

A csapatok összetételének állandónak kell lennie, maximum 1 fő változtatása megengedett, melyről a Szervezőt haladéktalanul (3 napon belül) értesíteni szükséges.

4.2. A Játékban a Játékos az alábbiak szerint vehet részt:

A Játékban való részvételhez a Játékos a www.bayzoltan.hu oldalt felkeresi, majd az ott található leírás alapján a következő lépéseket követi:

- Kitölti a regisztrációs űrlapot (valós adatokkal). Ennek határideje: 2023. november 3.
- A Szervező YouTube csatornáján megtalálható, 8 db kísérletvideó közül 5 db-ot elvégez iskolai laboratóriumi körülmények között (a kísérleteket csak és kizárólag felnőtt felügyelete mellett javasoljuk elvégezni).



JÁTÉKSZABÁLYZAT



- A kísérletek elvégzéséről egy rövid videót, vagy fotódokumentációt készít, ahol mind a kísérlet, mind a készítő felismerhető.
- Junior korosztályba jelentkezők esetén egy rövid bemutatkozó videót készít, míg senior korosztályba jelentkezők esetén egy rövid, saját fejlesztésű, műanyagok témakörében készült kísérlet bemutató videóját készíti el. Ezekon a videókon is felismerhetőek kell legyenek a készítő.
- Az összes elkészített felvételt elküldi a kutatokepzo@bayztolan.hu címre, legkésőbb 2023. november 24-ig. A felvételeket együttesen kell eljuttatni a megadott címre. A videókat .mp4, a fotókat .jpg formátumban, a jelentkező csapat nevével és a versenykísérlet számával ellátva kérjük elküldeni. Amennyiben ezek a feltételek nem teljesülnek, a felvételek nem kerülnek elbírálásra.

A fenti feltételeknek való megfelelés esetén a Játékos jelentkezése érvényes, és kiválasztás esetén jogosulttá válik a 2023. december 14-én tartott döntőben való részvételre. A kiválasztást három fős szakmai zsűri végzi.

4.3. A Játékosokat a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok a Játékszabályzat feltételeinek bármilyen okból nem felelnek meg, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

4.4 A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy az Adatkezelési Tájékoztató, valamint a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni. Amennyiben a Játékos jelen Játékszabályzatot, vagy annak valamely rendelkezését nem fogadja el, azzal kapcsolatban kifogást emel, a továbbiakban nem jogosult a Játékban való részvételre, abból automatikusan kizárásra kerül. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárja a Játékból. A Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

5. Nyertesek kiválasztása

Azokat a Játékosokat, akik érvényes jogosultságot kaptak a 2023. december 14-én megrendezésre kerülő döntőben való részvételre, a Szervező előzetesen, külön e-mailben tájékoztatja a részletekről.

Az I-III. helyezettek kiválasztása a döntő során a következőképpen történik:

- junior kategóriában az élő kvízverseny során adott helyes válaszok száma alapján határozzuk meg a helyezéseket, amennyiben a dobogón holtverseny állna fenn, úgy plusz egy tippelős kérdés segítségével,
- senior kategóriában a bemutatott, saját fejlesztésű, műanyagokkal kapcsolatos kísérlet és az ahhoz kapcsolódó előadás minősége alapján a szakmai zsűri véleménye szerint határozzuk meg a helyezéseket.

Az I-III. helyezettek automatikusan jogosulttá válnak a nyeremények átvételére. A Szervező a nyertesek kihirdetéséig kizárhatja a Játékból azt a Játékost, aki nem felel meg a Játékszabályzatban rögzített feltételeknek.

A hivatalos eredményhirdetést 2023. december 14. 18:00-ig teszi meg a Szervező, a Facebook oldalán.

Szervező fenntartja a jogot, hogy minden jelenlegi és jövőben szervezett játékból kizárják azt a Játékost, aki a Játék során bizonyítottan bármilyen csalásra lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni. A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

6. Nyeremény átvétele

A nyertes Játékos a nyereményt az alábbiak szerint veheti át: Szervező a nyertes Játékost a nyereményről személyesen, az eredményhirdetés végén értesíti. A nyereményt személyesen lehet átvenni, annak postázására nincs lehetőség.

A nyeremények a következők:

Helyezés	Nyeremény
I.	HUAWEI Band 8 Midnight Black okosóra
II.	JLAB Jbuds Mini True Wireless Earbuds Black fülhallgató
III.	szabadulószoza részvétel a csapat által választott helyszínen

7. Személyi jövedelemadó, költségek

A Szervező vállalja, hogy amennyiben felmerül adó- vagy egyéb járulékfizetési kötelezettség a nyereményekkel kapcsolatban, úgy a Szervező a nyertesek nevében kifizeti a nyereményre esetlegesen közvetlenül alkalmazandó személyi jövedelemadót és a nyereményekkel kapcsolatban felmerülő további adó vagy egyéb esetleges járulék megfizetését is. Az ezeken felül esetlegesen felmerülő más adó, díj és illeték, utazási költség, illetve minden kapcsolódó költség alapvetően a nyertest terheli, de ettől előzetes egyeztetés alapján a Szervező eltérhet.

8. Vegyes rendelkezések

A Szervező, illetve annak vezetői és alkalmazottai a nyeremény hibáiért, hiányosságaiért kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával/forgalmazójával szemben érvényesítheti. A Szervező nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban felsorolt nyereményen túlmenő egyéb nyereményt, és legfeljebb annyi nyereményt (ide nem értve a „vis maior” esetét) oszt ki, amennyi a jelen Játékszabályzat 6. pontjában szerepel.



JÁTÉKSZABÁLYZAT



A Szervező kizárja a felelősségét minden, a www.bayzoltan.hu weboldalt vagy a Szervező Facebook oldalát, illetve az azt kezelő szervereket ért külső, ún. SQL támadások, meghibásodások esetére. Tehát amennyiben a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékos téves üzeneteket kap (például a nyereménnyel, Játékos státuszukkal stb. kapcsolatban), úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot bármikor megváltoztassa vagy visszavonja úgy, hogy a módosított szabályzatot közzéteszi a Játék weboldalán. A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben család gyanúja merül fel bármely Játékosal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérjen a Játékostól, illetve felfüggeszse vagy kizárja a Játékost a Játékból. A tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.

